業務機戰隊EX ARCADE RANGER

第六期

隨《遊戲誌》第七十期附送
不另收費

點解唔俾我睇《業務機戰隊》？

咁正嘅嘢，點可以借你睇呀又？

勁GAME介紹 連載開始

EHRGEIZ

REAL BOUT餓狼傳說2

STAR GLADIATOR 2～NIGHTMARE OF BILSTEIN～

STREET FIGHTER EX 2

告訴你不可告人之秘密

MARVEL VS CAPCOM～CLASH OF SUPER HEROES～

繼續詳盡分析

～幕末浪漫～月華之劍士

隊員：紅戰士──阿葉；桃戰士──阿霧；黑戰士──阿基；藍戰士──阿墊；黃戰士──阿隊
協力：佐治／ZAC／天草四郎時貞／維也納／KOTARO

鳴謝：HIT STYLE LTD.／CAPCOM ASIA CO., LTD.／威利電子遊戲機有公司／NAMCO LTD（HONG KONG）LIAISON OFFICE／SNK ASIA LIMITED



主持人：紅戰士——阿葉

製造商：SNK
AD／FIG／2P

《餓狼》人物座談會

另加每人專用連續技＆今作變更點！

鳴謝：SNK ASIA LIMITED

REAL BOUT 餓狼傳說 2

RB2 THE NEWCOMERS REAL BOUT FATAL FURY 2

題1：對兩位新人物的感想（舊人物用）
題2：對《餓狼》系列的前輩們之感想（新人物用）

（註：除非指定方向或條件，所有連續技皆為站立攻擊及無分遠近。
所有連續技皆為開發中的指令，在推出時可能有所不同。出招表可參看《業務機戰隊EX》第五期）

TERRY BOGARD（泰利•波格）



HEY，是新面孔嗎？看似有看頭哩。我覺得那女的好像比較強哩。呀，若能高高興興的打一場，那便沒關係了。現在起便快樂地戰吧。

專用連續技：(1)：↘+A、C、C
(2)：→+B、D／蹲下D
今集變更點：新招FIRE KICK是先出一鏟向對手，在擊中後再按B便會在起身時踢出對空一腳，動作與《KOF 97》中不知火舞的特殊技紅鶴之舞（↘+B）相似。沒有了POWER DUNK，但仍有CRACK SHOOT。超必及潛在能力都打不到另一戰線。



■今集的BURNING KNUCKLE成了BREAK SHOT招

JOE HIGASHI（東丈）



呀哈哈哈哈！你們又怎會是本大爺的敵手呀！……吖？你這哥仔強得過我？返屋企早抖啦！！沒有人會強得過本大爺的呀！

專用連續技：遠距離B、C、↓↘→+C
今集變更點：除了有新潛在能力之外，似乎沒有多大改變。

BLUE MARY（布魯•瑪莉）



哼哼哼，那些小子來了哩。戰鬥看來會很有趣。

專用連續技：(1)：←+B、↘+C
(2)：迴避中(A+B)→+C
今集變更點：MARY'S SPIDER變了空中必殺技，而只要MARY'S SNATCHER擊中對手，MARY便會自動地夾返佢落地。而若MARY'S CLUB CRUNCH擊中對手，也會自動的扭佢隻腳。新招MARY'S REAL COUNTER的招式與上一集的EX新潛在能力MARY'S ESCALATION的動作與前作MARY'S SPLASH ROSE相似，但可以在出招時追加入力，打多幾HIT。

LAWRENCE BLOOD（羅倫士•布勒）



笨蛋……來到這樣的地方，令到我再想看到天空降血雨……哼哼哼，有趣有趣。

專用連續技：近距離C、、C、C
今集變更點：多了一招新招BLOODY MIXER，是一招單手勁轉斗篷的招式；超必的指令簡化了；而潛在能力BLOODY SHADOW據說是一招亂舞技。

ANDY BOGARD（安迪•波格）

就算是怎樣的對手我也會全力而戰！別要留手啊。

專用連續技：(1)：↘+A、B、C
(2)：↘+A、C、C
今集變更點：除了有空破彈（↙↓↘→+B），今集也有激•飛翔拳（指令未明）。潛在能力男打彈在使出後似乎可以「追加入力」，打多幾HIT。

不知火舞（SHIRANUI MAI）



那男的看似幾有趣哩。當然，還及不上ANDY啊。那個女孩嘛……看上去仍小孩子哩。《餓狼傳說》的女主角之位一早已選定了是我呀舞喲！

專用連續技：A／B、B、↘+C、C、B／C
今集變更點：多了新對空必殺技小夜千鳥及新潛在能力花嵐。花嵐的動作與秦崇雷的帝王天耳拳相似，阿舞同是轉着蛇腰昇上天，不過她會雙手各執一柄扇。

BILLY KANE（比利•京）



HEY！沒趣啊！我可不是賣藝的，每次也是捨命的戰鬥啊。就讓我用我的棍來燒焦你們吧！！

專用連續技：蹲下C、C、↓↘→C
今集變更點：今集的火龍追擊棍是會有攻擊判定的。而超必除了改了指令外，更慘被弱體化。對手可在出招途中擊中BILLY仔而完好無缺地離開。而新潛在能力SALAMANDER STREAM出招時個外型就反而似超必。今集BILLY仍有紅蓮殺棍（→↘↓↙+BC），是超必。

DUCK KING（德•京）



OH！歡迎加入新人物！……一起來尋開心吧，BABY！！

專用連續技：(1)：蹲下C、蹲下C、↓↘→↗+B
(2)：蹲下A、蹲下C
今集變更點：超必及潛在能力的指令改了，其他的不詳。

GEESE HOWARD（傑斯•侯活）



哼！後生仔還是未夠火候啊。若你能傷到我的話，我一定會好好的誇獎你。

專用連續技：↘+A、C、↓+C
今集變更點：仍有上下段反技，真空投變了指令投（原本是近敵時↘+C）。超必可打晒兩條線。今集仍有DEADLY RAVE，指令與家用版《REAL BOUT SPECIAL》一樣。該仍有更多隱藏招。

BOB WILSON（卜•威爾遜）



是BOXING和中國拳法嗎？我是用卡波拉的，很高興哩！若有空就來我的店坐坐吧！

專用連續技：(1)：C、C、→+C／↑+C
(2)：↘+A、蹲下B、蹲下C

今集變更點：SIDEWINDER弱了，而且畫面也改了少許。新潛在能力DANCING BISON的動作似是強化了的MONKEY DANCE。

望月 雙角（SOKAKU MOCHIZUKI）



唔，這班傢伙已被誘入了修羅道。貧僧一定要將他們的力量封印……

專用連續技：(1)：近距離B、C、↓↓+C
(2)：近距離C、→+B、→↓↘+A

今集變更點：超必及潛在能力的指令改了，而喝的畫面也改了，除了出招畫面外，其他沒有太大改動。



■這是封印力量的方法嗎？

WOLFGANG KRAUSER（烏夫根•古拉薩）



像你們這種小角色也敢來挑戰我。就讓你們知道，不自量力也是一種罪啊。

專用連續技：(1)：近距離C、C、↓↘→C
(2)：近距離C、↘+C

今集變更點：基本上與上集沒有別，KAISER WAVE在使出時仍可按住掣儲勁。

金家藩（KIM KAPHWAN）

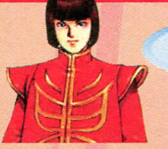


看似是很強的格鬥家哩。在戰鬥時，互相學習的地方多的是。我很高興啊！（編按：偽善得佢吖……）

專用連續技：(1)：A、A、B、C
(2)：近距離C、A、B、C

今集變更點： 飛燕斬的畫面改了，而空砂塵不會像以前昇得那麼「揩（HIGH，高的意思）」，而是會向斜前方踢三腳。今集多了很多中段攻擊。

秦崇秀（JIN CHONSHU）



咦，新人嗎？唔，我不大喜歡他們啊……如果可以做我的僕人的話就最好哩。

專用連續技：(1)：近距離C、C、C、→←+C
(2)：蹲下A、蹲下C

今集變更點：沒多大分別。新潛在能力海龍照臨是一招召出龍魂來攻擊對手的招式。

■海龍照臨就是要人做其僕人的招式嗎？

秦崇雷（JIN CHONREI）



就算加多幾多人，小丑還是小丑。哼，你們是勝不過我的帝王拳的呀！

專用連續技：近距離B、C／↑+C／↘+C

今集變更點：帝王天眼拳、帝王宿命拳及帝王龍聲拳的畫面改了，而帝王天眼拳仍可按住掣儲勁。

山崎 龍二（RYUJI YAMAZAKI）



很自以為是的傢伙們哩！……嘻嘻嘻，我的蛇兒要出動了！！

專用連續技：(1)：A、↘+C／蹲下C
(2)：↘+A、C、C

今集變更點：除了加了一新招淬火（出招動作似踢砂，但踢到站立一字馬，之後以踵落收招）及超必的指令改了外，基本上分別不大。

■山崎龍二似乎不大喜歡新人物哩

唐福祿（TONG FU RUE）



唔，看上去很強的小伙子們啊。然而他們每人都缺少了一點東西。若想知道自己必要的是甚麼，便要來這兒找尋了。呵呵呵呵。

專用連續技：↘+A、C

今集變更點：超必的指令改了，變得更易出；而新潛在是怎樣的招式？現時還是未明。

陳鑫山（CHENG SINZAN）



他們怎樣看也不似我生意上的對手。當然，他們也不會我的太極拳的對手。唉，不如去幹其他事情去吧。

專用連續技：(1)：→+A、↘+C
(2)：→+A、↙+C

今集變更點：新招KUSAME砲（↓↙←+C）是一招打乞嚏，是下段攻擊；而軟體叔叔沒有攻擊判定，但在出招時可「透嘢」。

韓虎（HON FU）

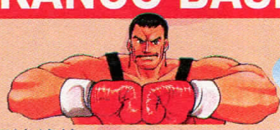


怎麼回事呀，來了很強的傢伙哩！讓我好好地收拾你們吧！

專用連續技：(1)：↘+A、C、C
(2)：→+B、↘+C

今集變更點：有新潛在能力，但詳細未明。制空烈火棍縱方向的攻擊判大了，但橫方向的攻擊判定則減少了。而對手在地上中了此招是不會倒地的，要小心使用。

FRANCO BASH（法蘭高•巴銖）



嘩嘿嘿嘿嘿！看似會被我轟飛的傢伙們哩。看你們腳步浮浮的，連我的兒子也勝不了呀！

專用連續技：→+B、D

今集變更點：除了超必及潛在能力的指令改了之外，似乎沒有多大分別。

李香緋（LI XIANGFEI）



嘩！有很多強者哩。若和他們全部對戰，我想之後我會很餓哩。看似很嚇人的那個人（編按：講邊個？）強嗎？還是那個像導遊的人（編按：像導遊？）強些呢……很想快點戰鬥啊！！

專用連續技：(1)：站立A／蹲下A、C、A、C
(2)：（可以出超必的狀態時）近距離C、→↙→+AB、→↙→+AB



■一來到就要轟人？

RICK STROWD（歷克•史度特）



哼，很有趣哩。嘿，就讓我看看你們並不只是虛有其名。認真的戰吧。我或多或少都是因此而來的。

專用連續技：(1)：前衝中C、C
(2)：↘+A、B、→+C、↓↓+C



■超必殺技呀！

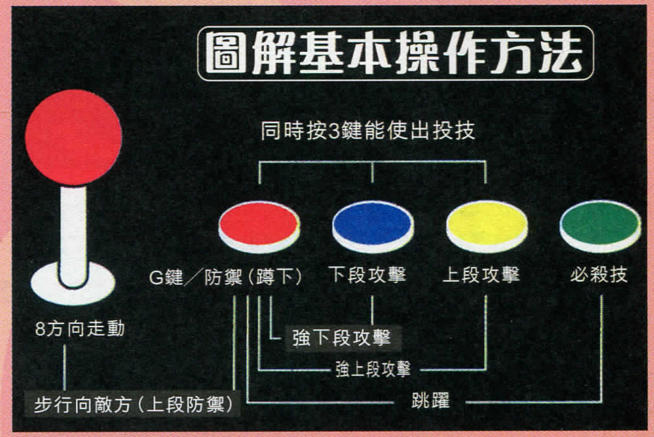
主持人：紅戰士——阿葉

推出日期：已推出
遊戲類型：FIG

EHRGEIZ



在上一期中已經為大家介紹過的《EHRGEIZ》，於出書不久遊戲已經推出了，不知道大家有否玩過呢？我就玩得十分開心喇！但係有好多朋友都話，由於遊戲系統比較複雜，所以都唔係好識玩，所以今次我會以圖解方式介紹系統方法，睇實喇！！



移動操作

走動——拉控桿：

若要在場中跑的話，方法只需要拉着控桿，這就可以在場內四處走動，這可以用來避開對手的攻擊，然後再找機會反擊。而且這一招的速度十分高，若走到敵人旁邊時再配合步行來立即反擊的話，的確是十分管用。



步行——G+拉控桿：

使出時可以漸漸向敵人的方向行過去，特點就是若對手使用上段攻擊，你都可以及時擋格。當然，缺點就是行動的時間比較緩慢啦！



跳躍——G+必／將控桿拍2次向要跳的方位：

除了可以避開對手的地上攻擊或在空中進攻之外，還可以在敵人推木箱時立即跳起避開，亦可以跳上較高的地方，大家記得適當地使用啊！

攻擊操作

上段攻擊／下段攻擊——按鍵：

遊戲中的攻擊方法，並不是依據拳及腳攻擊，而是上段及下段攻擊的。大家可以看着敵人的弱點，向他施予較有效的攻擊。另外，上段攻擊是包含了中段攻擊的元素的，這一點大家記得留意。



必殺技——按鍵：

遊戲中有一個叫必殺技的鍵，這一個鍵是可以使出角色固有的必殺技，它的特性就是敵人防禦不能，在遠距離的時候使出，可以用來牽制敵人。不過每當使用必殺技後，都會令必殺技棒減少，所以若非有把握擊中敵人的話，還是找過另一個機會好了。至於必殺技棒是每ROUND全回復的，大家不用擔心。

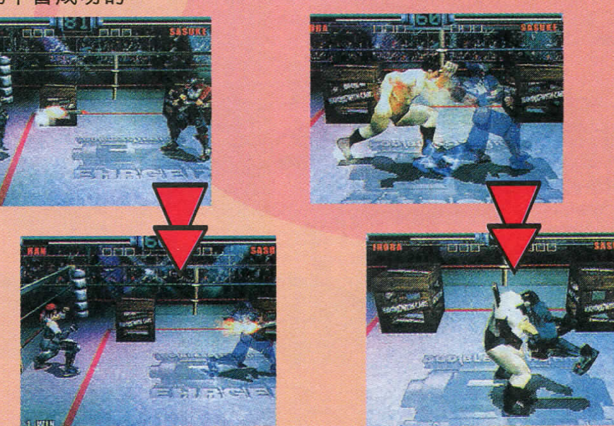
投技——G+上+下：

不用多說，這就是近身不能防禦的招式，若能夠靈活運用的話，攻擊方式就可以有更多選擇，而且還可以給敵人一個巨大傷害。

回避動作

在戰鬥的時候，大家可能往往難以避開敵人放出的必殺技飛道具，特別是特定角色使出的一些自動追蹤必殺技，不過大家可以利用「拉控桿+連按G」的方法來避開，這樣就不怕敵人亂放必殺技了。

另外，有一些角色的投技亦是十分難纏，所以大家還是使出跳躍避開比較好，因為若是以上方所述的方法來對付的話，是很可能不會成功的。





鳴謝：HIT STYLE LTD.／遊戲機城

防禦動作

上段防禦——控桿回中
下段防禦——G（控桿回中）

其他系統操作方法

蹲下：緊按G
站立途中：緊按G後放手
踏前：緊按G後拉控桿再將控桿回中

古蘭特與迪花亂入事件

大家應該一早知道，遊戲內是會出現《FF VII》的兩位主角——古蘭特（CLOUD）及迪花（TIFA）；原來他們是會向你挑機的，方法就是在打倒第8位CPU對手時，時間不超過6分40秒，這樣，他們就會成為你的第9及第10位CPU對手了，而且就算CONTINUE都是可以的。



JUST FRAME 的使用方法

遊戲中其實有一種招式叫JUST FRAME，這就是等於《鐵拳》中的十連COMBO，當你在輸入指令的時候，是有慢有快的；例如招式是「上,下,J上,J下」的話，當輸入了上,下,之後，接着按的上可能要很快，然後再接着的下可能要慢些，所以若要成功使出，就要玩者自行試試了。

大技表

[註：角色面向右方時／上：上攻擊／下：下攻擊／G：防禦／必：必殺技／+：同時按下／J：要注意的輸入時間]



三島 拳（GODHAND）

◆連攜技

ARMY JAB	上
ONE TWO KICK	上,上,上
UD UP COMBINATION	上,上,下,上
MACH PUNCH	上,下,上,上,上,上,上,上,上,上,上
RISING UPPER	上+下
OGRE CRUSH	上+下+必
DOUBLE UPPER	上+必,上
LOW KICK	下
HELL SPIN	下+必
BREAK KNUCKLE	下+必,上
HOMING SLIDING	下+必,下
BOOMERANG HOOK · LEFT	下+必,上,下
BOOMERANG HOOK · RIGHT	下+必,下,上
STOMACH CRUSH	下+必,上+下
HEEL SWORD	G+上
TURN LOW KICK	G+下
TURN LOW HIGH KICK	G+下,上
MIRAGE SPIN KICK	G+上+必,下
SHOWER KICK	G+下+必
FLANKING UPPER	控桿轉4分1圈+上
METEOR PRESS	於高處時按上+下
TURN HIGH KICK	站立途中按上
SATELLITE KICK	站立途中按上+必
LOW KICK	站立途中按下
HAMMER SWORD	步行中按上,上
TRIPLE BLACK HAWK	走動中按上,上,上
SLIDING KICK	走動中按下
AIR RAID KICK	走動中按G+上
SHOULDER TACKLE	走動中按上+下
TURN BACK KICK走動中按G,上	
GUN · STRAIGHT	蹲下時按上
BAZOOKA · STRAIGHT	蹲下時緊按上
DIVIDE TILE	踏前中按上
DIVIDE KNUCKLE	踏前中按上,上
DIVIDE SPIN KICK	踏前中按上,下
WIND GODHAND	踏前中按下,上
LIGHTNING GODHAND	踏前中按下,上+下
ABIS SPIN	踏前中按下,下,下
◆投技	
STRETCH THROW	面向敵人正面時按上+下+G
TOWER BRIDGE	面向敵人正面時按上+下+G,緊按上
NECK CRUSH	面向敵人左方時按上+下+G
MOON DIVE	面向敵人右方時按上+下+G
POWER ARM THROW	面向敵人背面時按上+下+G
SPINNING PILE	控桿迴轉一圈按上+下+G
◆必殺技	
ARM GUN	必
DOUBLE ARM GUN	必,必
TRIPLE ARM GUN	緊按必
PUT MINE	走動中按必
ROLLING SET MINE	前滾中按必
GRENADE THROW	跳躍中按必
SUICIDAL GRENADES	控桿迴轉一圈+必
ARM HAMMER	必殺技棒沒有後按必
◆JUST FRAME技	
HELL SPIN ELBOW	下+必,J上
DIVIDE COMBINATION	踏前中按上,下,J上
BOOMERANG HOOK · LIGHT	下+必,下,J上
FINAL IMPACT	上,上,J上,上,上,上,J上,上,J上,上,上,上,G



YOYO 陽子（YOKO）

◆連攜技

捶突	上
連捶天腳	上 , 上 , 上
連捶旋拂	上 , 上 , 下
水仙	上 , 下
平手打	上 , 必
喝入	上 , 必 , 上 , 上 , 上 , 上
滿月	上 + 下
砲矢蹴	上 + 必
脛蹴	下
旋天連腳	下 , 上
二旋煩墜	下 , 下 , 上
二旋還魂	下 , 下 , 必
連旋拂	下 , 下 , 下
嘲	下 + 必
嘲平手	下 + 必 , 上
余裕	下 + 必 , 上 + 下
八分月	G+ 上
旋拂	G+ 下
地旋飛翔腳	G+ 下 , 上 , 上 , 上 , 上
陽昇蹴	G+ 上 + 必
迦櫻羅蹴	G+ 下 + 必
螺旋蹴	控桿轉 4 分 1 圈 + 上
神風	於高處時按上 + 下
三日月	站立途中按上
輪迴掌	站立途中按上 + 必
輪盤蹴	站立途中按 G+ 上
輪迴黃泉平▲	站立途中緊按上 + 必（防禦不能）
鬼子母神蹴	步行中按上 , 上 , 上 , 上 , 上 , 上
天地連腳	走動中按上 , 下
天空三連腳	走動中按上 , 上 , 上
流滑腿	走動中按下
石弓跳	走動中按上 + 下
裏滿月	走動中按 G, 上
疾風月	走動中按 G+ 上
鷹落	蹲下時按上
旋拂	蹲下時按下
九分月	踏前中按上
獻佛蹴	踏前中按下 , 上
蹴鞠浮	踏前中按下 , 下
裏打 · 陽	踏前中按下 , 上 , 下
裏打 · 半陽	踏前中按下 , 上 + 下
裏打 · 陰	踏前中按下 , 下 , 上

◆投技

幹落	面向敵人正面時按上 + 下 +G
合氣	面向敵人正面時按上 + 下 +G, 緊按下
破顏刈首	面向敵人右方時按上 + 下 +G
霞	面向敵人左方時按上 + 下 +G
卷身刈首	面向敵人左方時按上+下+G,緊按上或下
腕固背轉落	面向敵人背面時按上 + 下 +G
平手首折	控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
當身投	上 + 下 + 必

◆必殺技

鬼子母神式 YOYO	必
寸心玉	跳躍中按必
成敗	緊按必
狂犬之散步	緊按必 , 緊按下
世界一周	控桿轉 4 分 1 圈 + 必
平手打	必殺技棒沒有後按必

◆JUST FRAME技

佛罰降臨	上 , 上 ,J 下 , 上 , 上 ,J 上 , 上 , 上 , 上 , 上 ,J 下 , 下



佐助（SASUKE）

◆連攜技

劍擊	上
連擊斬	上 , 上 , 上
連擊旋腳	上 , 上 , 下
酷連刃	上 , 上 , 上 , 下 , 上
弧轉昇	上 + 下
雙弧昇	上 + 下 , 上 + 下
雙弧斬	上 + 下 , 上 + 下 , 上
地擊斬	上 + 必
擊斬登龍	上 + 必 , 上
斧刃腳	下
斧刃落踵轉腳	下 , 上 , 上
地閃	下 + 必
地閃突	下 + 必 , 下
枝折	G+ 上
砂塵	G+ 下
登腳	G+ 上 + 必
兜割	G+ 下 + 必
雙弧陣	G+ 下 , 上
空斬腳	走動中按 G, 上
獨樂之舞	控桿迴轉一圈按上或下（按必可跳躍）
顎打 · 左	控桿向右轉 4 分 1 圈 + 上
顎打 · 右	控桿向左轉 4 分 1 圈 + 上
獨飯綱	於高處時按上 + 下
倒跳腳	踏前中按下 , 上
倒掃腿	踏前中按下 , 下
砂煙	踏前中按下 , 下 , 上
登龍斬	站立途中按上
祈念斬	蹲下時按上 , 上 , 上
溝打	步行中按上
弁慶打	步行中按下
水蜘蛛	步行中按下 , 下
連面斬	走動中按上 , 上 , 上
滑蹴	走動中按下
落踵	走動中按上 + 下

◆投技

登龍落膝	面向敵人正面時按上 + 下 +G
背面取	面向敵人正面時按上 + 下 +G, 緊按上或下
頭蓋割	BACK DROP 後按 G
滅殺之舞	2 次 BACK DROP 後按 G
參烈蹴	面向敵人左方時按上 + 下 +G
火九頭龍投	面向敵人右方時按上 + 下 +G
月影投	面向敵人背面時按上 + 下 +G
百舌鳥落	控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
移身之術	敵人向你攻擊時按上 + 下 + 必
寢	上 + 下 + 必（必殺技棒回復）

◆必殺技

手裏劍	必
螺旋大手裏劍	緊按必
燕落	必 , 上
MAKIBISHI	必 , 下
瞬動擊	走動中按必
煙幕	跳躍中按必
地擊斬	必殺技棒沒有後按必

◆JUST FRAME技

幻地閃	上 + 必 , 擊中時立即按下
連擊幻龍	上 , 上 , 上途中 ,J 上
龍昇連擊鬥舞	緊按上 ,J 上 , 上 , 上 , 上 ,J 下

NASEEM（PRINCE）

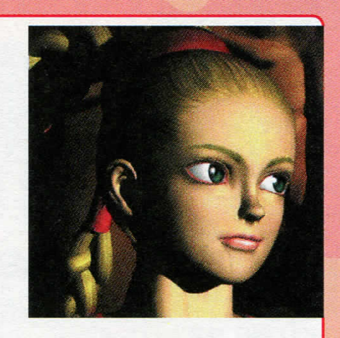
◆連擕技	
JAB	上
BREAK COMBINATION	上，下，上
CRUSH COMBINATION	上，下，下
SCISSORS CRUSH COMBINATION	上，上，下，上
SCISSORS COMBINATION	上，上，下，下
BONE CRUSH COMBINATION	上，上，上，下，上
BONE BREAK COMBINATION	上，上，上，下，下
BODY BREAK CRUSH	上，上，上，上，下，上
BODY BREAK SHOT	上，上，上，上，下，下
HALF KILLING	上，G+ 上，上
JUMPING KNEE	上 + 下
HURRICANE STRAIGHT	上 + 下 + 必
HAMMER KNUCKLE	上 + 必
SCISSORS KICK	下，上
DOUBLE LOW KICK	下，下
BREAK STRAIGHT	G+ 上
HURRICANE LOW KICK	G+ 下
SABER · TACKLE ROLLING	G+ 下 + 必
SKY KICK	G+ 上 + 必
BACK TURN KICK	走動中按 G, 上
LEFT SALK · CRAB	控桿向右轉 4 分 1 圈 + 上
RIGHT SALK · CRAB	控桿向左轉 4 分 1 圈 + 上
HIGH SPIN KICK	控桿迴轉一圈按上
FLYING BODY ATTACK	於高處時按上 + 下
LEFT BOOMERANG HOOK	敵人蹲下時控桿拉←，G+ 上
LEFT BOOMERANG UPPER	敵人蹲下時控桿拉←，G+ 上，上
RIGHT BOOMERANG HOOK	敵人蹲下時控桿拉→，G+ 上
RIGHT BOOMERANG ELBOW	敵人蹲下時控桿拉→，G+ 上，上
CRUSH BOOMERANG	敵人蹲下時控桿拉→，G+ 上，G+ 上，→上，下，上
CRUSH BOOMERANG KNEE	敵人蹲下時控桿拉→，G+ 上，G+ 上，→上，下，上 + 下
CRUSH BOOMERANG LOW	敵人蹲下時控桿拉→，G+ 上，G+ 上，→上，下，下
BREAK BOOMERANG	敵人蹲下時控桿拉→，G+ 上，G+ 上，→上，上，下，上
BREAK BOOMERANG KNEE	敵人蹲下時控桿拉→，G+ 上，G+ 上，→上，上，下，上 + 下
BREAK BOOMERANG LOW	敵人蹲下時控桿拉→，G+ 上，G+ 上，→上，上，下，下
CRUSH HOOK	踏前中按下，上
LOW BOOMERANG HOOK	踏前中按下，下
KNEE ATTACK	蹲下時按上
TRIPLE KNEE ATTACK	蹲下時按上，上，上
ROCKET UPPER	站立途中按上
FINISH UPPER	站立途中緊按上（防禦不能）
HIGH KICK SHOT	步行中按上
DEATH HAMMER ONE	走動中按上
TRIPLE DEATH HAMMER	走動中按上，上，上，上
SLIDING	走動中按下
CROSS ATTACK	走動中按上 + 下
◆投技	
ARM LOCK HOLD	面向敵人正面時按上 + 下 +G
ARM LOCK ELBOW CRUSH	面向敵人左方時按上 + 下 +G
ARM LOCK KNEE BREAK	面向敵人右方時按上 + 下 +G
BACK ROLLING CRUSH	面向敵人背面時按上 + 下 +G
KNEE BREAK ONE	控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
KNEE BREAK TWO	膝蹴後按 G
FINISH KNEE BREAK	DOUBLE 膝蹴後按 G
◆必殺技	
DEATH FIRE	必
DEATH PELLET FIRE	緊按必
TAP	必殺技棒沒有後按必
◆JUST FRAME技	
HURRICANE · GATLING	上，上，J 上，下，上 + 下
HURRICANE · AIR	上，上，J 上，下，上
HURRICANE · GROUND	上，上，J 上，下，下
SNAKE KILLER	上，上，J 上，上，下
EAGLE · CLAW	上，上，J 上，上，G+ 上，上，上
EAGLE · DIVE	上，上，J 上，上，G+ 上，上，上 + 下
TIGER · FANG	上，上，J 上，上，G+ 上，下，上
TIGER · DIVE	上，上，J 上，上，G+ 上，下，上 + 下
TIGER · CLAW	上，上，J 上，上，G+ 上，下，下
BEAR · FANG	上，上，J 上，上，上，上
BEAR · CLAW	上，上，J 上，上，上，下，下
BEAR · DIVE	上，上，J 上，上，上，下，上 + 下
PLAYS · A · GOD	上，上，J 上，上，上，下，上，上，上，上
SIDEWINDER · AIR	下，J 上，下，上
SIDEWINDER · GROUND	下，J 上，下，下
SIDEWINDER · GATLING	下，J 上，下，上 + 下
SWALLOW · HELL FIRE	下，J 上，上，
SWALLOW · AIR	下，J 上，上，上，下，上
SWALLOW · GROUND	下，J 上，上，上，下，下
SWALLOW · LAUNCHER	下，J 上，上，上，上，上 + 下
SWALLOW · GATLING	下，J 上，上，上，下，上 + 下
PHOENIX · AIR	下，J 上，上，上，上，下，上
PHOENIX · GROUND	下，J 上，上，上，上，下，下
PHOENIX · LAUNCHER	下，J 上，上，上，上，上，上 + 下
PHOENIX · GATLING	下，J 上，上，上，上，下，上 + 下
TOMAHAWK · PIN POINT	下，J 上，上，G+ 上，上
TOMAHAWK · AIR	下，J 上，上，G+ 上，G+ 上，下，上
TOMAHAWK · GATLING	下，J 上，上，G+ 上，G+ 上，下，上 + 下
ARROW · OF · INDRA	下，J 上，上，G+ 上，G+ 上，上，下，下



韓 大韓（HAN DAEHAN）

◆連擕技	
KILLING JAB	上
KILLING BLADE	上，上，下
FAN SHAPE COMBINATION	上，上，上，上，上
FAN BLADE COMBINATION	上，上，上，下，上
HEEL SLICE	上 + 必
BLADE KICK	下
LINK KICK	下 + 必或蹲下時按下或步行中按下
LINKING SQUARE CLAW	下 + 必，上或蹲下時按下，上
SWALLOW HUNTING	下 + 上
SWALLOW SLICE	下 + 上，上
EAGLE HEEL	G+ 上
SPIN KICK	G+ 下
JAVELIN COMBINATION	G+ 下，上，上
DEATH FRAIL	G+ 下，下，下，下
ULTIMA HEEL	上 + 下 + 必（防禦不能）
FEATHER KICK	G+ 上 + 必
LANDING BIRD	G+ 下 + 必
REVERSE HEEL	走動中按 G, 上
TURN HEEL	控桿轉 4 分 1 圈 + 上
DESPERATE ATTACK	於高處時按上 + 下
FRAIL KICK	踏前中按下
RAPIER KICK	踏前中按上
TOE AXE	蹲下途中按上
AXE HEEL	蹲下途中按上，上
TURN LANCE KICK	站立途中按上
LANCE HEEL	站立途中按上，上
HALT BIRD KICK	步行中按上，上，上
DOUBLE GRAVE	步行中按下，上
HUNTING TOMAHAWK	走動中按上，上，上
LANDING CLAW	走動中按上
NO SWERVE PICKING	走動中按上，G+ 上，上，上，上，上
GROUND CHACLAM	走動中按下
SLING KICK	走動中按下 + 上
SLING SHOOK	走動中按下 + 上，下
GROUND SHOOT	走動中按 G+ 下
RIGHT · SQUARE CLAW	緊按 G+ 上
LEFT · SQUARE CLAW	必殺技棒沒有後按必
◆獨腳站（RIGHT · SQUARE CLAW或LEFT · SQUARE CLAW）時	
CLAW BEAT	上
CLAW PICK COMBINATION	上，上，上，上，上，上，上，上
PICK SWITCH	上，下，上，上，上，上
SWITCH KICK（RIGHT←→LEFT）	下（按數下可以轉用另一隻腳來站）
SWITCHING COMBINATION	下，上，上，上，上
TRIPLE WINGER	G+ 上，上，上
TRIPLE FLATTER	G+ 上，下，上
◆投技	
HOLD PARTISAN KICK	面向敵人正面時按上 + 下 +G
REVERSE ONE HAND THROW	面向敵人左方時按上 + 下 +G
KICK FLASH	面向敵人右方時按上 + 下 +G
FLASH GUILLOTINE	面向敵人右方時按上 + 下 +G, 足拂中按 G
INFERNO	面向敵人背面時按上 + 下 +G
ARM GATON	控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
APOCALYPSE	顏面蹴連按後按 G
◆必殺技	
KOREA 1 號	必
KOREA 10 號	緊按必
◆JUST FRAME技	
INJURY FRAIL	下，下，J 下，上
DYING FRAIL	下，下，J 下，下
COMBO GAINFUL	上，上，上，J 上，上，上，上，上，上
COMBO BLOOD HOUND	G+ 下，下，J 上，上，上，上，上，上，上
COMBO HERCULES	G+ 下，下，J 上，下，上，上，上，上，上
COMBO PATRIOT	走動中按上，上，J 上，上，上，上，上

[註：(A)使用時將控桿拉向後，就可以轉化成衍生技／(B)使用時將控桿拉左右，就可以停止移動／(AB)代表上方(A)(B)都可以／(X無限)是代表這一下可以重複再次輸入]



JO（狼少女）

◆連攜技

NATURE KNEE	上
PRISONER KICKS	上,上,上 (A)
DOUBLE HIGH LOW KICK	上,上,下
DESERT KICKS	上上下上 (A)
PLAYING HIGH	上,下,上
PLAYING LOW	上,下,下 (A)
TYR STRIKE	上+下
WING KICK	上+必
ILLUSION FANG	上+必,上,上
HORN BREAK BITING	上+必,下,下 (A)
HORN BREAK HEAVY	上+必,下,下 (A),上,上 (A),上 (A)
HORN BREAK OUT LAZY	上+必,下,下 (A),上,上+下,上+下
HORN BREAK PANIC	上+必,下,下 (A),上,上+下,下 (B)
WILD SONIC	上+下+必
SONIC DIAMOND	上+下+必,連按必
NATURE LOW	下 (B)
JAIL COMBINATION	下 (B),上 (A),上,上,上
ARREST KICKS	下 (B),上 (A),上,下
DETAIN KICKS	下 (B),上 (A),下
CAPTURE KICKS	下 (B),下,上,上 (A),上 (A)
AMAZING COMBINATION	下 (B),下,上,上+下,上+下
HALLUCINATION KICKS	下 (B),下,上,上+下,下 (B)
WICKET KICKS	下 (B),下,下 (A),上 (A)
DANGER ANKLE	下+必
DANGER DANCE	下+必,上
RIP SPIN COUNT	G+上,(A),上 (A),上
RIP SPIN NUMBER	G+上 (A),下 (A),上 (A)
KILO RIP COUNT	G+上 (A),上+下 (A)
MEGA RIP COUNT	G+上 (A),G+上 (A),上+下 (A)
GIGA RIP COUNT	G+上 (A),G+上 (A),G+上 (A),上+下 (A)
SPINNING FANG	G+下 (A),上 (A)
TARN KICK	G+上+必
RETURN EARTH	G+下+必
CRASH FEINT	控桿轉4分1圈+上
DESTRUCTION SPIN	控桿迴轉一圈按上
RECKLESS ATTACK	於高處時按上+下
ARROW KICK	站立途中按上
BEAST ARROW	站立途中按上,上+下
BRAIN PLAY	步行中按上 (A),上
CROSS BOW ARROW	走動中按上
GLIDE KICK	走動中按下
CREW DYNAMITE	走動中按上+下
GREAT SCISSORS	走動中按上+下,上
LUNATIC DANCE	走動中按上+下,下
TURN BACK KICK	走動中按G,上
HUNTING TWIN	蹲下時按上,上
DOUBLE LOW & ONE HAND KICK	蹲下時按下 (AB),下,上
REJOICE DANCE	蹲下時按下 (AB),下,上,下 (B),上 (A),上 (A),上,上
REJOICE LOW	蹲下時按下 (AB),下,上,下 (B),上 (A),上 (A),下
ETERNITY DANCE	蹲下時按下 (AB),下,上,下 (B),上 (A),下
KERBEROS COMBINATION	蹲下時按下 (AB),下,上,下 (B),下,上,上 (A),上 (A)
LAZY DANCING	蹲下時按下 (AB),下,上,下 (B),下,上,上+下,上+下
HOUND COMBINATION	蹲下時按下 (AB),下,上,下 (B),下,上,上+下,下 (B)
FERAL COMBINATION	蹲下時按下 (AB),下,上,下 (B),下,下 (A),上 (A)
WILD BOW KICK	踏前中按下（緊按G）,上
WILD BLOOD	踏前中按下（放開G）,上
ROLLING HUNTING	踏前中按下,下

◆背向狀態時衍生技

MAD KICK	背向敵人時按上+下
DIRTY LOW	背向敵人時按下 (B)

◆投技

NECK HOOKING THROW	面向敵人正面時按上+下+G
HOUND REJECT	面向敵人正面時按上+下+G,緊按上
ARM HOOKING THROW	面向敵人正面時按上+下+G,緊按下
FACE SMASH VIOLENCE	面向敵人左方時按上+下+G
MOON SAULT KNEE DIVE	面向敵人右方時按上+下+G
FACE STEP	面向敵人背面時按上+下+G
INCREDIBLE THROW	面向敵人背面時按上+下+G,緊按上
RAGNAROK	控桿迴轉一圈按上+下+G

◆必殺技

CHANGE FORM（狼←→人的形態變化）	必
WOLFANG KICK	變身後按上
WOLFANG NAIL	變身後按下
HARD ASARTO	變身後按上+下
INSULT KICK	變身後,背向敵人時按上
GA WON ATTACK	變身後,走動中按上+下
LUNATIC HIGH	必殺技棒沒有後按必

◆JUST FRAME技

HORN BREAK DREAD	上+必,下,下 (A),上,上+下,J上
SURPRISE COMBINATION	下 (B),下,上,上+下,J上
JUST INFINITY	G+上 (A),G+上 (A),G+上 (A),J上 (A／X無限),上+下 (A)
REVENGE COMBINATION	蹲下時按下 (AB),下,上,下 (B),下,上,上+下,J上
SONIC BOUND	背向敵人時按J上



DASHER 豬場（INOBA）

◆連攜技

CHOP	上
TRIPLE CHOP	上 , 上 , 上
熱血 CHOP	緊按上（防禦不能）
ROLLING UPPER	上 + 下
KNUCKLE PART	上 + 必（防禦不能）
LOW KICK	下
魂心 LOW KICK	緊按下 , 下
TURN LOW KICK	下 + 必
唐竹割	G+ 上
悶絕唐竹割	緊按 G+ 上（防禦不能）
地獄突	G+ 上 , 緊按 G 一直不放（防禦不能）
虫戻	地獄突中按必
足拂 LOW KICK	G+ 下
骨法浴蹴	G+ 下 + 必
BACK TURN KICK	走動中按 G, 上
左延髓斬	控桿向右轉 4 分 1 圈 + 上
右延髓斬	控桿向左轉 4 分 1 圈 + 上
FLYING ELBOW DROP	於高處時按下 + 上
Dah UPPER	站立途中按上
FRONT KICK	蹲下時按上
猛烈 FRONT KICK	蹲下時緊按上
爆烈 DOUBLE KICK	蹲下時緊按上 , 上
根性平手	踏前中按下 , 上（防禦不能）
必勝 STOMPING	踏前中按下 , 下
KNUCKLE BOMBER	步行中按上
DASHER LARIAT	走動中按上
DROP KICK	走動中按上 + 下
ALI KICK	走動中按下 , 下 , 下
DASH 延髓	走動中按 G+ 上

◆投技

HEAD BUTT	面向敵人正面時按上 + 下 +G
HEAD BUTT TWO	頭突之後按 G
HEAD BUTT THREE	連續頭突之後按 G
DASHER SCREW DRIVER	面向敵人正面時按上 + 下 +G, 緊按上
NECK SCISSORS WHIP	面向敵人正面時按上 + 下 +G, 緊按下
腕十字固	面向敵人左方時按上 + 下 +G
TIGER LEG LOCK	面向敵人右方時按上 + 下 +G
INDIAN DEATH LOCK	TIGER LEG LOCK 後按 G
INDIAN DEATH LOCK TWO	INDIAN DEATH LOCK 後按 G
鎌固	2 次 INDIAN DEATH LOCK 後按 G
DRAGON SUPLEX	面向敵人背面時按上 + 下 +G
卍固	面向敵人背面時按上 + 下 +G, 上或下
CAPTURED	下 + 上 + 必（右 KICK 的當身）
DASHER BUSTER	控桿迴轉一圈按上 + 下 +G

◆DOWN投技

SLEEPER HOLD	仰向中上方時控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
SCORPION DEATH LOCK	仰向中下方時控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
CHICKEN WING FACE LOCK	仰向中左方時控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
FIGURE FOUR LEG LOCK	仰向中右方時控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
INDIAN DEATH LOCK	伏下中上方時控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
CAMEL CLUTCH	伏下中下方時控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
STRANGLE FOLD	伏下中左方時控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
BOW & ARROW	伏下中右方時控桿迴轉一圈按上 + 下 +G
POWER BOMB	INTERRUPT 後按 G
DASHER BUSTER	控桿迴轉一圈按上 + 下 +G

◆敵人DOWN中的投技

DRAGON SUPLEX	仰向中上方時按必
GIANT SWING	仰向中下方時按必
TOMB STONE DRIVER	仰向中左方時按必
門栓 SUPLEX	仰向中右方時按必
門栓 SUPLEX	伏下中右方時按必
DOUBLE ARM SUPLEX	伏下中上方時按必
起接時 BACK DROP	伏下中下方時按必
TIGER DRIVER	伏下中左方時按必
TIGER DRIVER	伏下中右方時按必
HOMING BODY PRESS	空中降下中按必
DASHER SCISSORS	必殺技棒沒有後按必

◆必殺技

DASHER BOMB	必
FINAL DASHER	緊按必
DASHER HEAD BUTT	必 , 走動中按上 + 下
鬥魂 STANCE	必 , 上

◆JUST FRAME技

壯絕 KNUCKLE PART	上 + 必 ,J 上 ,J 上（防禦不能）



李 書文（LEE SHUWEN）

◆連攜技

沖捶	上
轉身打掌	上 , 上 , 上 , 上
向捶掃腿	上 , 下
捶腿昇捶	上 , 下 , 上
捶腿跪膝	上 , 下 , 下
鐵山靠	上 + 下
降龍	上 + 下 + 必
激降龍	緊按上 + 下 + 必
猛虎硬爬山	上 + 必
闖步	上 + 必之後 , 控桿拉←或→
爬山降捶	上 + 必 , 上 , 上
地掃腿	下或下 + 必
地掃天捶	下 , 上
地掃跪膝	下 , 下
虎撲	G+ 上
暗脛	G+ 上 , 放開 G
前掃腿	G+ 下
天腳	G+ 上 + 必
圈抱掌	控桿轉 4 分 1 圈 + 上
体當	於高處時按上 + 下
崩捶	站立途中按上
翻背纏絲	站立途中按下
裡門頂肘	站立途中按上 + 下
伏虎打開	步行中按上 , 上
伏虎倒擊打掌	步行中按上 , 上 , 上
伏虎擊壁靠	步行中按上 , 上 ,G, 上
左端腳	走動中按上
連環腿	走動中按上 , 上
滑掃腿	走動中按下
穿疾步	走動中按上 + 下
鐵山靠	走動中按 G, 上
穿弓腿	踏前中按下 , 上
腓襲腳	踏前中按下 , 下
躍掃翼頂	踏前中按下 , 下 , 上
体崩	踏前中按下 , 必
崩身打掌	踏前中按下 , 必 , 上

◆投技

大纏崩捶	面向敵人正面時按上 + 下 +G
進步里胯	面向敵人正面時按上 + 下 +G, 緊按上
鷂子栽肩	面向敵人左方時按上 + 下 +G
六大開胯	面向敵人右方時按上 + 下 +G
激山靠	面向敵人背面時按上 + 下 +G
貼山靠	控桿迴轉一圈按上 + 下 +G

◆必殺技

神槍	必
神槍二段	必 , 必
天神擊槍	緊按必時按上
地神擊槍	緊按必時按下
命破神槍	緊按必
降下槍	跳躍中按必
旋風槍	控桿迴轉一圈按必
打開	必殺技棒沒有後按必
打開川掌	必殺技棒沒有後按必 , 上

◆JUST FRAME技

闖步鐵山靠	上 + 必之後 , 控桿拉←或→ ,J 上
圈抱頂肘	控桿轉 4 分 1 圈 + 上 ,J 上
伏虎攻幻靠	步行中按上 , 上途中將控桿拉←或→ ,J 上
掃翼頂	蹲下時按下 ,J 上
崩身幻山靠	踏前中按下 , 必 , 控桿拉←或→ ,J 上



『第一話』

星宿傳說 Nightmare of Bilstein
星鬥士2 Star Gladiator 2

推出日：98年中
遊戲種類：FIG

在上一期的AOU特輯當中，已經介紹了這一隻萬眾期待的對戰格鬥遊戲《星鬥士2》，而且我們還全港率先刊出了初公開的技表，所以今期我們會逐一介紹遊戲中新舊角色，給大家一個更深入的了解。

神崎 隼人（HAYATO）＜地球聯邦軍＞

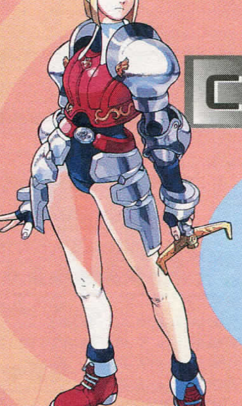
他是一個賞金獵人，熱血的賞金獵人，而且富正義感。當他知道了第四帝國的皇帝——BILSTEIN復活的消息，立即與JUNE一同加入星鬥士的行列，向第四帝國的BILSTEIN城進發。

GERELT＜第四帝國軍＞

曾是一位天才鬥牛勇士的他，由於鋒芒太露而引來其他鬥牛勇士追殺，為了家人的安全着想，他加入了第四帝國軍的真紅部隊，成為CLAIRE的部下，並且誓言效忠BILSTEIN。當地球聯邦軍派遣傭兵部隊調查BILSTEIN再次出現的事件時，他成功地將對方擊倒。

BLACK神崎隼人（B.HAYATO）＜單獨行動＞

一個與神崎 隼人存在着微妙關係的人。由於曾被BILSTEIN植入了「惡之因子」，所以無人知道他是正是邪，唯一知道的，就是他的名字叫BLACK神崎 隼人；似乎他會是一個採取中立態度的人吧……！？



CLAIRE＜第四帝國軍＞

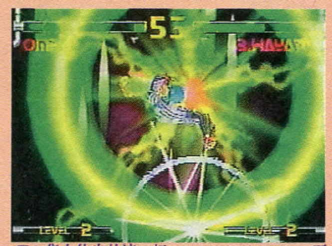
她是第四帝國軍真紅部隊的隊長，雖然GERELT是她的部下，不過她對GERELT十分尊敬。當地球聯邦軍派遣傭兵部隊調查BILSTEIN再次出現的事件時，她與GERELT一同將傭兵部隊擊倒，但始終仍給傭兵部隊隊長GANTETSU走脫。

神崎 隼人是《星鬥士》中的主角，在今集亦不例外，但他們亦是有不同之處的，這就是今作中的神崎 隼人及BLACK神崎 隼人，基本上是上作的神崎 隼人1P色及2P色。至於舊招式，「圓月」變成了神崎 隼人的獨有PLASMA STRIKE；而BLACK神崎 隼人就有兩招新PLASMA STRIKE，紅蓮天破及華嚴，其中一招還很像上集的PLASMA FINAL。

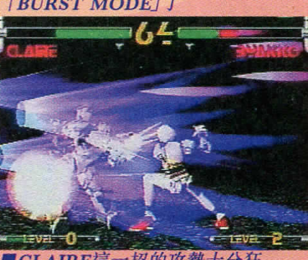
GERELT於上集中，實力上的確有不錯的表現，至於今集他會否依樣葫蘆？這還是未知之數；而CLAIRE的招式，亦與GERELT大同小異。他們的最大特色，可算是PLASMA FIELD的「BURST MODE」了，因為這招一經發動，攻擊力就會大增。


■這就是他們的PLASMA FIELD「BURST MODE」了


■使出PLASMA FIELD的「PLASMA SWORD」後，劍就會變得十分巨大


■B.隼人使出的這一招PLASMA STRIKE，不就是他上一集的PLASMA FINAL？


■CLAIRE的這一招，是否PLASMA STRIKE呢？


■CLAIRE這一招的攻勢十分狂


■這應該是神崎 隼人的新PLASMA STRIKE「羅刹斬」吧！



■這是B.隼人的哪一招式呢？



■這不是GERELT上集的PLASMA FINAL？


■這一招攻擊力十分大，應是PLASMA STRIKE吧！



製造商：ARIKA
AD／FIG／2P

STREET FRIGHTER EX2

捲土重來的怪獸——BLANKA

久違了的BLANKA可以說是十分適合加入《EX》世界的，由於《EX》的節奏比較快，所以對速度型角色來說是較為有利的；然而這個角色的戰略一向都是以穩打穩紮為基本，但一直也欠缺有效的連續技去支援，幸好在《EX》世界 的SUPER CANCEL可以彌補這個缺點。由於EX中的 GUARD BRAEAK在今集裡是可以在出招後CANCEL使用，所以再度提升了BLANKA攻擊的密集性，加強了對對手的威脅。

有舊必殺技，有新 S.C.

BLANKA的招式是以前作《SUPER S.F.II TURBO》為基本，再加兩招新的超必殺技。舊有必殺技BACKSTEP ROLLING增加了可以在出招時按P中斷招式，成為可攻可守的主要招式之一；ROLLING ATTACK的突擊性依然十分高，更可組成一連串的連續技；ELECTRIC THUNDER在出招的時候會把身體蹲下來，而且身上的電光不明顯，所以是一招不錯的對空技；VERTICAL ROLLING是一招完全為對空而設的必殺技，對空性能極佳，缺點在於要蹲下儲勁。新增的超必殺技JUNGLE BEAT相信是一招用以增強地對空能力的招式，可以說是VERTICAL ROLLING的強化版。優點是在拉後儲勁時不易被對手發現，缺點則是沒有有效的SUPER CANCEL去支援；另一新超必殺技則是BEAST HURRICANE是一招空中使出的招式，此招的特殊之處在於它是下段攻擊技，是一招可用作奇襲的超必殺技，而且更成為了ROLLING ATTACK後的唯一CANCEL SUPER 。ROUND SHAPE ROLLING是一招舊有的超必殺技，但由於有SUPER CANCEL的關係，所以將會十分常用。

今期介紹新（？）人物！

在剛過去的 AOU SHOW中展出了新一集的《S.F.EX》並且提供試玩機，其中當然少不了新角色的加入，而一些大家熟悉的舊《街霸》角色也會出現於此集當中，如BLANKA(「怪獸」)便是其中之一。相信大家都很想知道這些角色的改變，現在便介紹一下這些初次進入EX世界的角色吧。



■《SUPER S.F.II TURBO》中的ELECTRIC THUNDER

■《STREET FIGHTER EX2》中的ELECTRIC THUNDER

■使出BEAST HURRICANE的一瞬

■雖然是空中的超必殺技，但在到達地面之前是沒有攻擊判定的

■到達地面之後出現的竟是下段攻擊判定！









■示範畫面中BLANKA的連續技：空中重K→蹲下中P→ROLLING ATTACK→BEAST HURRICANE

製造商：CAPCOM
AD/ FIG/ 2P

MARVEL VS CAPCOM

不可告人的秘密……

相信大家都有玩過此遊戲了，不過有無試過遇到電腦挑你機呢？其實要令電腦挑你機是必須完成一定的苛刻的條件。回報當然是同隱藏人物過招啦；而隱藏角色亦都可以利用秘技使用的（另有一些有關第三人物的秘技，詳細請請參閱「秘技工場」）。相信大家用隱藏角色就十分希望知啲招點出，現在就等我阿葉告訴大家此遊戲的不可告人之處啦！

人人有招用

其實大家都發現到有某些角色的招式是在出招表中沒記載的隱藏招式。若大家唔想試又想識出嘅話，今次我就送啲隱藏招式俾大家，希望大家用得著啦（都話要多睇業務機戰隊啦）。

（＊為HYPER COMBO）

RYU

＊真•昇龍拳：→↓↘＋2P
＊KEN MODE：→↘↓↙←＋中P
KEN MODE中的超必殺技：
＊神龍拳：↓↘→＋2K
＊昇龍裂破：↓↘→＋2P
＊疾風迅雷腳：↓↙←＋2K
＊豪鬼 MODE：→↘↓↙←＋重P
豪鬼MODE中獨有的必殺技：
天魔空刃腳：空中↓↘→＋K
阿修羅閃空：→↓↘ or ←↓↙＋3P or 3K
豪鬼MODE中的超必殺技：
＊滅殺豪波動：→↘↓↙←＋2P
＊滅殺豪昇龍：↓↘→＋2P
＊天魔豪斬空：（空中）↓↘→＋2P
＊瞬獄殺：輕P、輕P、→、輕K、重P（3 LEVEL）

JIN（早乙女刃）

早乙女 FIRE：按 START 掣後、連打P

STRIDER（飛龍）

WARP：←↓↙＋P or K
FORMATION C：←儲→＋K
FORMATION B：←儲→＋P 喚出／發射
爬牆：↓↙←＋P
爬牆後招式：
上下移動：↑／↓
著地：→
移動至對側牆壁：←立即→
CIPHER 攻擊：P
空對地飛蹴：K
SLIDING KICK：↓＋K

CHUN LI

零式氣功拳：→P
＊霸山天昇腳：→↓↘＋2K

MORRIGAN

SHELL DIERCE：空中↓＋中K
NECO DESIRE：地上→＋重K
＊ETERNAL SLUMBER：輕P、中K、←、中P、重K（3 LEVEL）

CAPTAIN AMERICA

前轉：→↘↓↙←＋P

ROCKMAN（MEGAMAN）

呼喚道具：↓↙←＋輕K（ROCK BALL）or 中K（TORNADO BOLT）or（LEAVE SHIELD）重K
使用道具：
（ROCK BALL）↓↘→＋P，取出後於足球上＋K
（TORNADO BOLT）↓↘→＋P 發射（初期裝備）
（LEAVE SHIELD）↓↘→＋P 出現／發射

CAPTAIN COMMANDO

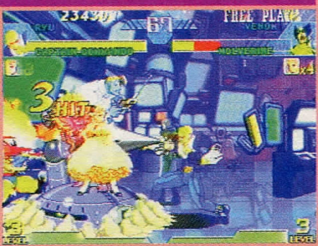
COMMANDO STRIKE 翔：↓↘→＋輕K
COMMANDO STRIKE JENNETY：↓↘→＋中K
COMMANDO STRIKE HOOVER：↓↘→＋重K

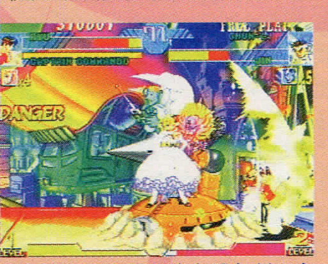
ZANGIEF

AIREAL RUSSIAN SLAM：→↓↘＋K
＊ULTRA FINAL ATOMIC BUSTER：近身控桿回轉一圈＋2K（3 LEVEL）
MEGA ZANGIEF的招式：
VODKA FIRE：↓↘→＋P
＊SIEBERIAN BLIZZARD：近身控桿回轉一圈＋2K

對手第三好用 下次借來用用

相信大家都曾經面對過一些對手的第三角色是十分好用的，有時候還會在心裡想著自己也能使用的話便穩如泰山了。若大家有這個想法的話，我們剛發現了一個秘技是可以使用對方的第三角色，但只能在對下一個對手時使用（詳情請睇秘技工場）。


■DEVILOTTE公主幾好用，攞揣借來用

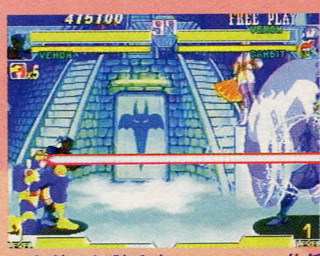

■DEVILOTTE公主雖好用，但COLOSSUS更勇，借佢下先用


■COLOSSUS都幾好，借來用真係唔錯

唔使幫我 自己攪掂

當人人都用同一個第三角色，無新意之餘仲要減低自己個人戰略性，但係又唔想等電腦抽籤咁無奈，究竟有無方法解救呢？我話無就一定俾人拖出去斬，去秘技工場會搵到解救方法。


■CYCLOPS係我第三同伴


■打第二個對手時，CYCLOPS仲係我第三同伴

幾個隱藏角色 逐個公開剖析

隱藏人物次次都有，不過今集就全數舊面孔新外貌（詳情請睇秘技工場），出招表就下文有得你睇。其實隱藏人物唔強都唔會收埋喺人物表外圍，但係自問如果功力唔係異於超人嘅話，最好都係温習一下個角色嘅資料先喇，等我一次過將所有隱藏人物嘅剖析俾大家睇啦。

ROLL

一見就會回憶起洛克人，皆因佢就係跟洛克人同系嘅機械人（都可以算係佢嘅細妹）。ROLL的優點及缺點可以話一樣。由於博士令佢細細粒，所以被攻擊判定細小得異於常人，但有因就必有果，ROLL的手手腳腳同樣短於凡人，所以想打到人都咪話唔使講技術。

必殺技

MEGA BUSTER：↓↘→＋P
FLOWER BOUQUET：↓↙←＋P
ITEM SELECT：↓↙←＋K
ITEM USE：↓↘→＋K

超必殺技

HYPER ROLL：↓↘→＋2P（空中可）
RUSH DRILL：↓↘→＋2K
BEAT PLANE：↓↙←＋2K，之後按任何鍵（空中可）

MEGA CHUN LI

一個唔令人陌生嘅面孔，但係就相信無人諗過春麗會有咁誇張嘅改變。一個識放飛彈又識用電鑽嘅人，再加上本身春麗嘅特殊技及特殊跳躍，你話唔好用嘅話我都無嘢好講，大家不妨留意一下佢係其實唔會點幫你手出合作超必嘅。用開春麗就一定要試一試玩吓佢，肯定你對深色嘅人愛不釋手。

特殊技

鷹爪腳：空中↓中K
鶴腳落：↘重K

必殺技

HAND DRILL：↓↘→＋P
ELECTRIC BARRIER：→↓↘＋P
HOMING MISSILES：↓↘→＋K
百裂腳：連按K（空中可）
旋圓蹴：→↘↓↙←＋K

超必殺技

BIG BANG LASER：↓↘→＋2P
SUPER HOMING MISSILES：↓↘→＋2K
AERIAL ASSAULT：空中↓↘→＋2K
FINAL MISSION：←儲→←→＋2K（3 LEVEL）

LILITH

雖然外表同MORRIGAN分別不大，但卻有好多不同之處。例如飛道具變成有限距離的心心，超必由LASER改為放蝙蝠。總括來說，基本上LILITH同MORRIGAN兩個角色嘅好用指數都不分上下，戰略上都唔會有太大嘅分別，所以用開MORRIGAN嘅朋友不妨試試用佢，因為LILITH絕對係好有潛質。

特殊技

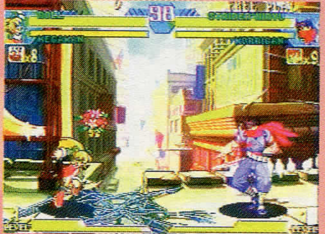
SHELL DIERCE：空中↓＋中K
SHELL DESIRE：空中↓＋重K

必殺技

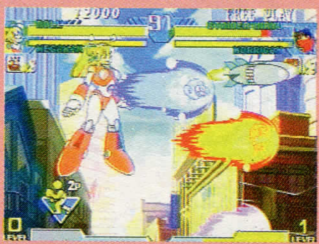
SOUL FIST：↓↘→＋P（空中可）
SHADOW BLADE：→↓↘＋P
VECTOR DRAIN：→↘↓↙←＋P（近敵投技）
SHELL KICK：空中↓＋HK

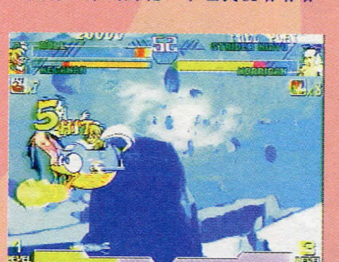
超必殺技

BRILLIANT SHOWER：↓↘→＋2P（空中可）
SPLENDOR LOVE：→↓↘＋2P
DARKNESS ILLUSION：↓↘→＋2K



■送你一束的鮮花，中咗我就哈哈哈


■ROLL嘅超必少少令人聯想起某套經典動畫



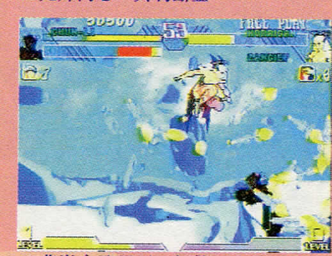
■哥哥有得做飛行員，細妹點會無得做

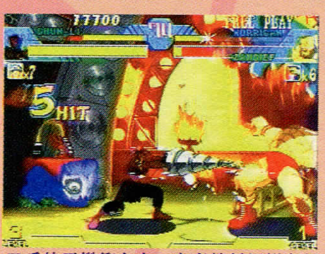


■兄妹同心，其利斷金



■好黑好黑呀！


■背脊出飛彈呀，好驚呀！

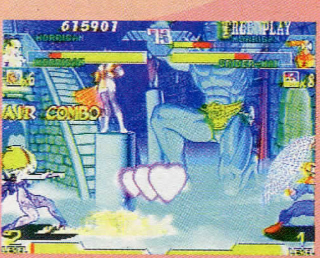


■手持電鑽衝向人，究竟算係新鮮定係奇特呢？



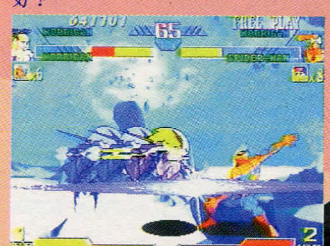
■春麗終於學識出LASER嚫！


■雖然外表仲係MORRIGAN，但其實已經同LILITH二合為一



■唔再送咬咬俾你，送心心俾你好唔好？


■有如百鳥歸巢一樣～～的蝙蝠歸洞


■舊超必殺技我都仲有

RED VENOM

左至右前至後話咁快就到，移動速度快到出奇。不過必殺技就唔係太全面，大家用佢就一定要利用速度去彌補招式上嘅不足，可以話同原本VENOM所用嘅風格大有不同。攻擊力方面就唔係話想像中咁大，但係防禦力方面就一定令你身歷其境，即係話你同佢都一齊噴血，好似中咗放血大法一樣，大家請小心使用。

特殊技

空中→↓↘+P

必殺技

VENOM FANG：↓↘→+P（空中可）
WEB THROW：→↘↓↙←+P
TENTACLE：↓↘→+K

超必殺技

VENOM WEB：↓↘→+2P
DEATH BITE：↓↘→+2K



■我係咪新潮又鮮艷呢！



■如影隨形，快到無影



■氣虛血弱，凡事都係不宜硬碰硬為妙



■超必殺技係一樣嘅

GOLD WAR MACHINE

所謂真金不怕熊爐火，所以全身金色嘅WAR MACHINE係無得防禦嘅，而招式方面就比本來嘅WAR MACHINE為少，想做飛行員都做唔到嘞。而必殺技同超必殺技嘅LASER都改為放飛彈，移動速度降低而且跳躍高度亦減半，可以話係一座人型炮台。如果自問係喜愛用飛彈又鍾意同對手硬碰硬的話，用佢就一定能夠可以符合自己嘅個人風格。

必殺技

SHOULDER CANNON：↓↘→+P（空中可）
REPULSOR BLASTER：→↘↓↙←+P
SMART BOMB：中P＋重K（空中可）

超必殺技

PRONTON CANNON：↓↘→+2P
WAR DESTROYER：↓↘→+2K



■係金色唔係銅色，唔係十八銅人而係一個唔會去防範他人嘅機械人



■藏彈量極高，唔休無得出



■唔再用LASER，改用飛彈先至似係傳統機械人



■點解跳極都唔夠高，係咪太多飛彈太重呢？

ORANGE HULK

基本上同HULK嘅招式無大分別，但係小小分別足以令你對佢完全改觀。其實ORANGE HULK可以話係一個改良版，因為雖然招式一樣，不過拳腳同出招都快咗就已經十分足夠，再加上攻擊力同防禦力都無增無減，所以可以講得上係一個十分實在嘅隱藏人物。如果大家有用HULK嘅話就一定要用吓佢。

必殺技

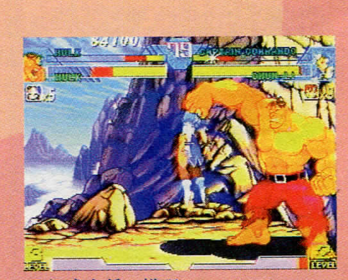
GAMMA TORNADO：→↘↓↙←+P
GAMMA SLAM：↓↘→+P
GAMMA CHARGE（前方）：←儲→+K，之後推方向再按K（空中可）
GAMMA CHARGE（對空）：↓儲↑+K，之後推方向再按K

超必殺技

GAMMA CRUSH：↓↘→+2P
GAMMA WAVE：↓↙←+2P
GAMMA QUAKE：↓↘→+2K

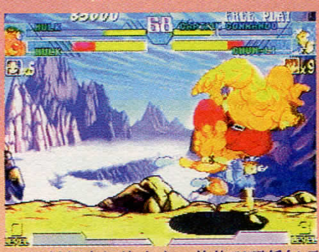


■雖然顏色唔同，不過用咗都未必有人知


■招式上係一樣嘅



■超必殺技都係一樣



■只係得出招快少少，其他嘢嘢係無唔同嘅

主持人：紅戰士——阿葉

AD/FIG/2P　製造商：SNK
推出日期：已推出　容量：474 M

幕末劍客浪漫譚～第六夜～

幕末浪漫 月華の剣士

續・角色解說

SWORD WOLF～忠誠之劍～

「天然理心流 隼」秘牙一擊・鷲塚 慶一郎

全技指令表

必殺技	
疾空殺	←儲→＋A or B
虛空殺	↓儲↑＋A or B
俊殺	↓↙←＋A or B
（追加技）	俊殺中A or B連打
昇華對應必殺技	
狼牙	←儲→＋C
（追加技・1）	狼牙後↓↘→＋C
（追加技・2）	狼牙後↓↙←＋C
超奧義	
真・狼牙	↓↙←↙→＋AB同按
潛在奧義	
最終・狼牙	↓↙←↙→＋B（能按掣儲擊，身泛紅光時則成為防禦不能技）

CANCEL表

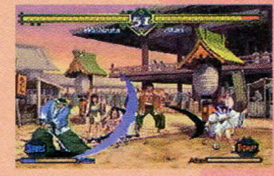
＊CANCEL表、連殺斬表中，「C」表示能CANCEL、「HC」表示於擊中時能CANCEL、「GC」表示於對手防禦時能CANCEL、「×」則表示不能CANCEL。

	力	技		力	技
站立A	HC	C	站立C	C	C
蹲下A	×	C	蹲下C	×	C
←＋A	HC	C	→＋C	×	×
站立B	HC	C	↘＋C	C	C
蹲下B	HC	C	防禦彈（D）	C	C
→＋B	×	×	B＋C	×	GC

各技解說

疾空殺

以刀揮動劃出疾風衝擊波的飛行道具必殺技。輕疾空殺，空隙少，只有一定攻擊範圍，並不能擊中版邊的對手，適宜作中遠距離牽制用。重疾空殺，攻擊力高，能發出兩個衝擊波，但最致命的地方是起動時間太慢，即使擊中對手所露出的空隙亦頗大，不適用於連續技組合使用，在有利狀態下截擊封位則相當不俗。



虛空殺

利用刀向斜前方突刺的對空技，由於判定在於刀和衝擊波之上，所以不能擊中正上方和背中的對手。此外輕、重虛空殺亦不存無敵時間，因而面對速度高、跳躍能力強的對手時，便要集中先讀或迅速攻擊對手。還有，重的虛空殺由於判定至刀所發出的衝擊波，雖然判定發生時間慢，但攻擊範圍頗大，亦可用於連續技組合之中，更可接上DOWN攻擊，因而視乎對空的情況才決定使用輕或重的虛空殺。



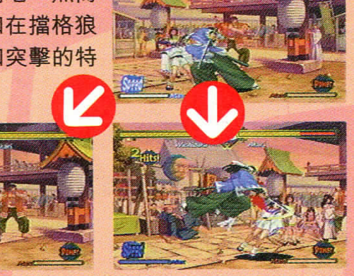
俊殺

鷲塚的主力必殺技俊殺，是以迅速的連續突刺作攻擊，起動快，輕至重有中遠距離牽制作用，對手起上跳躍時能作對空之用，空隙少，除使用防禦彈之外的手段均難以反擊，距離越近攻擊力越大。而落空後並不能作追加技攻擊。



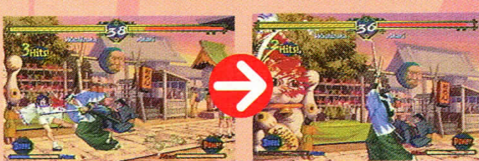
狼牙

以肩膊撞擊對手的近中距離體當突進技，速度快，亦由於空隙大，被對手擋格後易受反擊，應用於連續技之中較佳，於「力」劍質中能昇華至真．狼牙給予對手致命的傷害。狼牙共有兩種追加技，其中追加技．1為正面突刺技，能令對手倒地，威力大，破綻、硬直時間更大，在狼牙被擋格後切勿使用，與狼牙同樣應用於連續技之中；追加技．2是以小跳作突刺攻擊的中段技，亦能令對手倒地，然而其特點在於對手蹲下防禦狼牙和在擋格狼牙後有所舉動時，其中段屬性和突擊的特質便大派用場。



真．狼牙

狼牙強化版的超奧義，由狼牙和俊殺等組成的突進亂舞技，擊中後會將對手推至版邊攻擊，只要掌握出招的速度和簡略指令的原理，便能活用於連續技組合中。



最終．狼牙

狼牙最終形態的潛在奧義，以牙突之勢攻擊對手，而儲擊的時間越長攻擊力便越大，當儲擊至身泛紅光時，則成為不能防禦技，威力絕大，亦由於發動所需時間頗長，因而不合連續技之用。



■新撰組之旗印"誠"

劍質講座

「力」劍質．連續技

空中B『→』站立B/ 蹲下B『→』重俊殺（『→』追加技）/ 狼牙（『→』追加技．1/ 追加技．2『→』DOWN攻擊）/ 重虛空殺（『→』DOWN攻擊）/ 輕疾空殺



昇華連續

空中B『→』站立B『→』狼牙『→』追加技．1『→』昇華 真．狼牙『→』DOWN攻擊



「技」劍質．連續技

其之一

空中B『→』←＋A．A．A．B/ ←＋A．A．↓A．↓B『→』狼牙（『→』追加技．1/ 追加技．2『→』DOWN攻擊）/ 重俊殺（『→』追加技）/ 重虛空殺（『→』DOWN攻擊）/ 輕疾空殺



其之二

空中B『→』蹲下C『→』蹲下A．蹲下B『→』狼牙（『→』追加技．1/ 追加技．2『→』DOWN攻擊）/ 重俊殺（『→』追加技）/ 重虛空殺（『→』DOWN攻擊）/ 輕疾空殺





其之三

空中B『→』←＋A．A．B『→』狼牙（『→』追加技．1/ 追加技．2『→』DOWN攻擊）/ 重俊殺（『→』追加技）/ 重虛空殺（『→』DOWN攻擊）/ 輕疾空殺/ 真．狼牙（『→』DOWN攻擊）





亂舞連續

其之一

空中B『→』站立A．A．B『→』亂舞奧義發動『→』→＋B（×5～6）『→』站立B『→』真．狼牙



其之二

空中B『→』←＋A．A．A．B『→』亂舞奧義發動『→』→＋B×2『→』跳躍起上C×4．B『→』站立A．A．B『→』真．狼牙



其之三

空中B『→』←＋A．A．A．B『→』亂舞奧義發動『→』蹲下B『→』狼牙『→』↓A．↓B『→』跳躍起上C×3．B『→』站立A．A．B『→』真．狼牙